

# Foundry v11 : placer des tuiles aériennes

## Placer un toit

Vous cherchez à créer cet effet avec vos toits :



Etape 1 : tracer vos murs... et placer la tuile du toit sur votre scène.

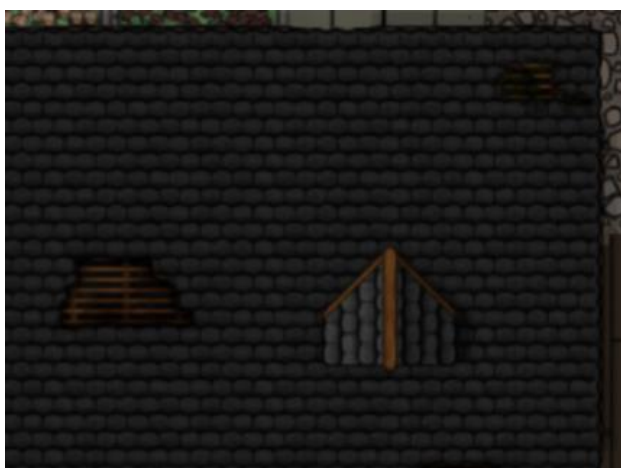
Etape 2 : clique droit sur la tuile de toit pour faire apparaître les icônes en haut à gauche et clique sur la maison pour signifier que c'est une tuile aérienne.



Etape 3 : activer le calque de premier plan (il affiche toutes les tuiles aériennes les plus hautes)



Votre tuile de toit doit s'afficher opaque :



Etape 4 : double-cliquer droit sur la tuile, puis sur l'onglet « Transparence » et inscrire les paramètres suivants :

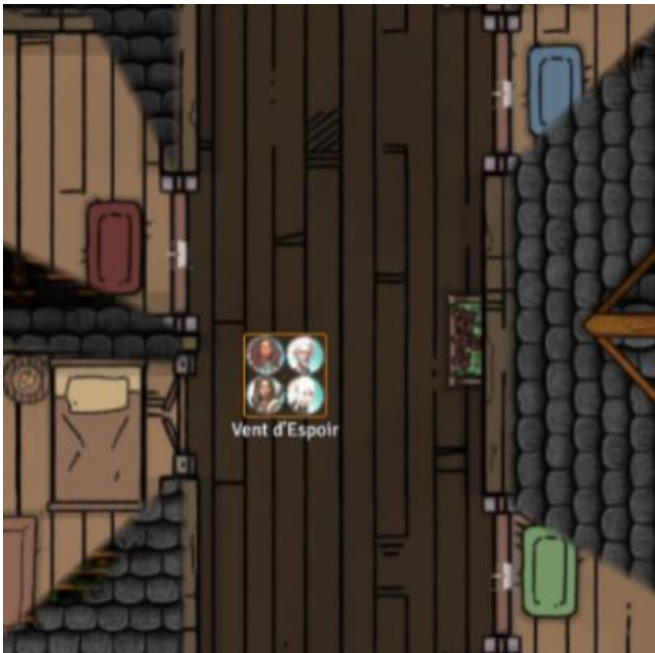


Etape 5 : vérifier. Retourner sur le canevas des jetons.



Puis cliquer sur un jeton.

Tada !



# Plusieurs tuiles aériennes empilées

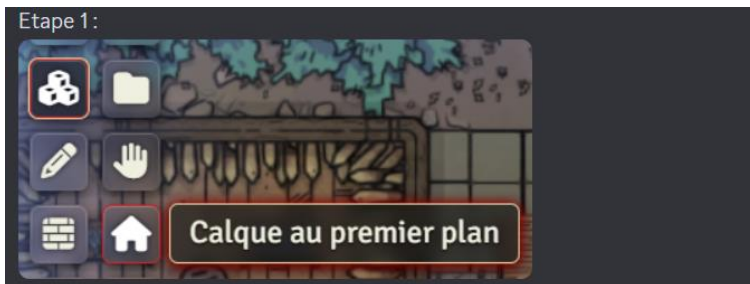
Vous avez besoin de placer un lustre au-dessus des jetons mais en dessous d'un toit.

Etape 1 : tracer vos murs... et placer la tuile du toit sur votre scène.

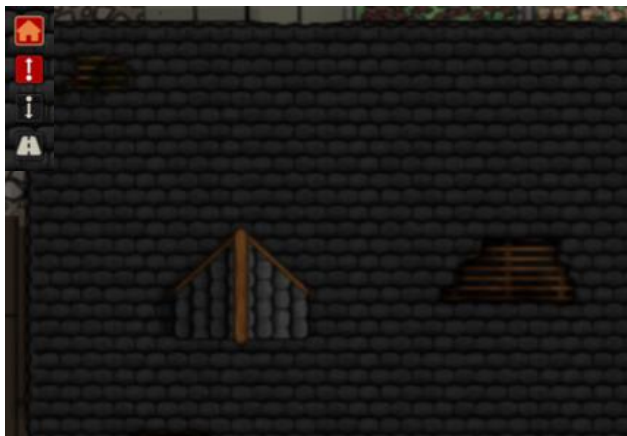
Etape 2 : clic-droit sur la tuile de toit pour faire apparaître les icônes en haut à gauche et cliquer sur la maison pour signifier que c'est une tuile aérienne.



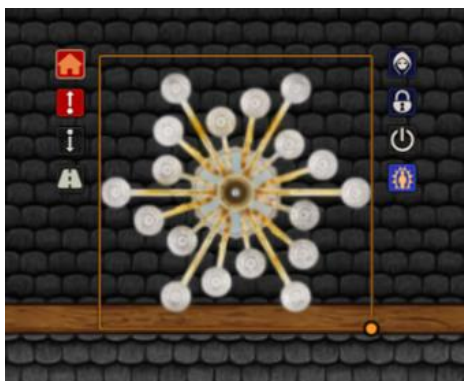
Etape 3 : activer le calque de premier plan (il affiche toutes les tuiles aériennes les plus hautes)



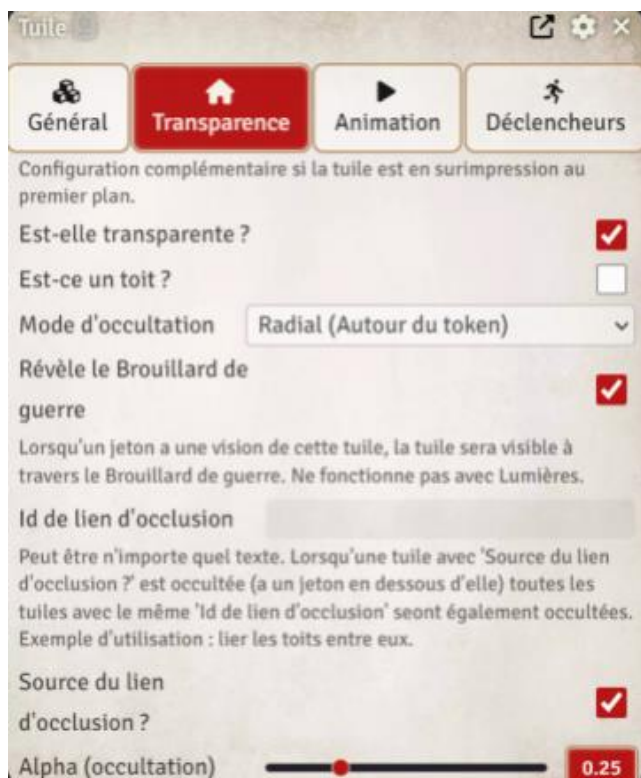
Votre tuile de toit doit s'afficher opaque, la tuile du lustre en dessous n'est pas visible :



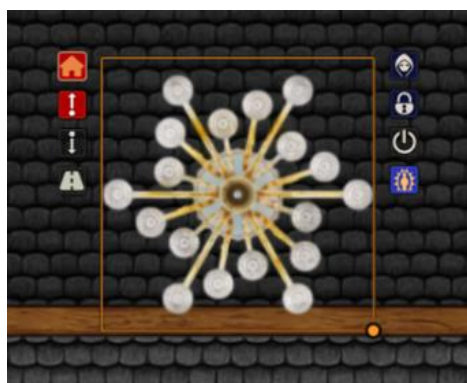
Etape 4 : Sur la tuile du toit cliquer la flèche **vers le bas** jusqu'à ce que la tuile du lustre apparaisse ; puis cliquer sur la tuile du lustre :



Etape 5 : double-cliquer droit sur la tuile du lustre, puis sur l'onglet « Transparence » et inscrire les paramètres suivants :



Etape 4 : Sur la tuile du lustre cliquer la flèche **vers le bas** jusqu'à ce que la tuile du lustre disparaisse sous la tuile du toit :



Tada !

